

## Obowiązki patrolu:

### I. Po przybyciu na punkt kontrolny należy:

- zameldować się właścicielowi obiektu lub przywitać z gospodarzami pobliskich gospodarstw (w porze dziennej).
- wywiesić banner zawodów i lampion w widocznym miejscu,
- ustawić w centralnym miejscu stojak ze stacją SPORTident i lampionem,
- w razie potrzeby otaśmować dojście do punktu (dotyczy początkowych PK),
- w razie potrzeby oznaczyć dojście do punktu strzałkami (dotyczy wybranych PK),
- rozstawić namiot lub ustawić samochód, jeśli punkt jest zlokalizowany w otwartym terenie,
- przygotować wodopój: napoje i kubki wystawiać sukcesywnie (dotyczy wybranych PK),
- wywiesić worki na śmieci,
- przygotować, kartę zapisu na podkładce, długopis, długopis zapasowy, sprawdzić latarki (dotyczy pory nocnej w plenerze), założyć kamizelkę ostrzegawczą (przynajmniej jeden z sędziów), przygotować perforator (tylko do awaryjnego potwierdzania PK).

**II. Podczas pracy punktu** jeden z sędziów ubrany w kamizelkę ostrzegawczą (ważne szczególnie na PK pierwszej połowy trasy i w porze nocnej) sprawuje nadzór nad prawidłowym potwierdzaniem obecności za pomocą kart SI, drugi prowadzi kartę zapisu. Gdy do stacji podchodzą zawodnicy, pierwszy sędzia pilnuje, aby potwierdzenie obecności było przeprowadzone prawidłowo i odczytuje głośno i wyraźnie numer startowy zawodnika. Drugi sędzia wpisuje w kartę zapisu aktualną godzinę i numer zawodnika – dokładnie i czytelnie.

Prawidłowe potwierdzenie obecności na punkcie sygnalizowane jest przez stację SI sygnałem dźwiękowym oraz świetlnym. W zasadzie jedno mignięcie diody w stacji i jeden krótki sygnał dźwiękowy świadczy o prawidłowym potwierdzeniu punktu, jednak wskazane jest, aby po przyłożeniu karty do stacji, wydała ona dwu lub trzykrotny sygnał. W razie wątpliwości, czynność należy powtórzyć przed upływem 20 sekund od pierwszej próby. Punkt zostanie zapisany na karcie SI tylko jeden raz.

Jeżeli do punktu dociera jednocześnie kilku zawodników, do karty zapisu wystarczy wpisać czas przy numerze pierwszego zawodnika z grupy. Będzie to informacja, że kolejni zawodnicy, przy których numerach nie ma czasu, przybyli na PK o tej samej godzinie.

Ewentualnie trzeci sędzia pilnuje porządku na dojściu do punktu, Powinien żądać, by podchodzący do punktu zawodnicy mieli numery zawieszane na szyi. Jest to szczególnie istotne na początkowych punktach trasy.

Stanowczo należy odmawiać potwierdzania kilku kart SI przez jednego zawodnika. W razie niesubordynacji zawodników należy wykazać stanowczość, zachowując się jednak kulturalnie i grzecznie. Numer startowy zawodnika, próbującego potwierdzić więcej niż jedną kartę SI należy zapisać i poinformować o tym fakcie Sędziego Głównego.

Potwierdzanie kart startowych musi przebiegać sprawnie i szybko, ale z zachowaniem staranności.

Jeżeli zawodnik rezygnuje z dalszego marszu, potwierdza punkt w normalny sposób, ale należy go poinformować, że z kartą SI musi zgłosić się do biura zawodów, bo w przeciwnym razie, nie będzie sklasyfikowany i nie otrzyma zwrotu kaucji za wypożyczenie karty. Czas i numer zawodnika, który rezygnuje należy wpisać do karty zapisu, ale przy numerze startowym wpisać literę R.

**Bezpośrednio po dotarciu do PK pierwszego zawodnika** lub grupy zawodników należy podać czas i numer startowy Sędziemu Głównemu oraz sędziom na kolejnym PK.

W razie zgłoszenia się **zawodnika, który zgubił kartę SI**, potwierdzenia należy dokonać za pomocą perforatora w odpowiednim polu na numerze startowym zawodnika. Jego międzyczasy zostaną ustalone w oparciu o zapisy w sędziowskiej karcie zapisu.

**Po zakończeniu pracy punktu** należy podać sędziom na następnym PK ilość zawodników, którzy zaliczyli punkt i poszli dalej oraz numery startowe ostatnich zawodników, którzy wyruszyli z zamiarem dojścia do kolejnego PK.

Dodatkowym obowiązkiem sędziów jest pilnowanie porządku na punkcie, udzielanie niezbędnej pomocy zawodnikom, szczególnie w razie ich niedyspozycji zdrowotnej. Nie należy udzielać zawodnikom wskazówek, co do zalecanego przebiegu dalszej marszruty, natomiast rezygnującym należy wskazać drogę do najbliższej komunikacji.

Na niektórych PK możliwe jest rozpalenie ogniska w przeznaczonym do tego celu miejscu, jednak musi ono być pod ciągłym nadzorem! Jeśli ilość sędziów na punkcie na to pozwala, powinni oni na zmianę odpoczywać, ale zawsze co najmniej dwóch powinno dyżurować.

### III. Po zamknięciu punktu należy:

- dogasić ognisko (zalać wodą, zasypać piaskiem, wygaszanie zacząć min. 1 godz. wcześniej),
- złożyć namiot (namioty), zdemontować banner, lampion, stojak ze stacją SI,
- usunąć taśmy, sprzątnąć do worków zużyte kubki, butelki po napojach (zgnieść, aby zajmowały jak najmniej miejsca), inne śmieci (dbamy o segregację odpadów),
- podpisać i zabezpieczyć kartę zapisu,
- spakować dokumentację sędziowską, banner, lampion, stojak ze stacją SI, kamizelkę i apteczkę,
- sprawdzić, czy nic nie pozostało na terenie wokół punktu,
- nie zapomnieć o podziękowaniu gospodarzom obiektu, terenu i pobliskich gospodarstw,
- zejść do punktu zbornego i czekać na transport lub wrócić do bazy własnym transportem.

**Po zjeździe do bazy, szef patrolu zdaje wyposażenie PK Sędziemu Głównemu lub Szefowi Biura Zawodów.**